



REGIONALE PLANUNGSGEMEINSCHAFT MITTELTHÜRINGEN

Körperschaft des öffentlichen Rechts

Beschluss Nr. PLV 02/02/24 vom 06.11.2024

der Regionalen Planungsgemeinschaft Mittelthüringen (RPG) über die

Benennung der Mitglieder des Strukturausschusses

Mit den am 26.5.2024 durchgeführten Kommunalwahlen hat in Thüringen eine neue Kommunalwahlperiode begonnen. Damit verbunden ist gemäß § 15 Abs. 3 Satz 3 Thüringer Landesplanungsgesetz (ThürLPlG) vom 11.12.2012, mehrfach geändert durch Artikel 44 des Gesetzes vom 18. Dezember 2018 (GVBl. S. 731, 762), auch die Wahl der übrigen Mitglieder und ihrer Stellvertreter in der Planungsversammlung durch die sie dorthin entsendenden Landkreise und Stadträte. Damit verbunden sind entsprechende Veränderungen in der Planungsversammlung, die damit auch eine Neuzusammensetzung des Strukturausschusses erforderlich machen. Auf der Grundlage der Vorschläge der jeweiligen Gebietskörperschaften fasst die Planungsversammlung somit folgenden Beschluss:

Der Strukturausschuss der RPG setzt sich aus folgenden Mitgliedern und ihrer Stellvertretung zusammen:

Landkreis Gotha:	Herr Knut Kreuch (Stellvertretung im Amt)
Ilm-Kreis:	Herr Frank Spilling (Stellvertretung im Amt)
Landkreis Sömmerda:	Herr Christian Karl (Stellvertretung im Amt)
Landkreis Weimarer Land:	Herr Olaf Müller (Herr Fred Menge)
Landeshauptstadt Erfurt:	Herr Denny Möller (Frau Prof. Dr. Marion Eich-Born)
Stadt Weimar:	Herr Carsten Meyer (Herr Peter Kleine)

Begründung:

Gemäß § 9 Abs. 3 der Satzung der RPG vom 01.03.2021 sind die vier Landkreise und zwei kreisfreien Städte in der RPG mit je einem Mitglied im Strukturausschuss vertreten. Sie haben das Recht, je ein Mitglied und einen Stellvertreter vorzuschlagen. Zudem sieht § 9 Abs. 3 Satz 6 der Satzung vor, dass die namentliche Benennung der Ausschussmitglieder und deren Stellvertreter durch Beschluss der Planungsversammlung erfolgen muss.

Abstimmungsergebnis:

Mitglieder gesamt:	23
Anwesende Stimmberichtigte:	19
Zustimmung:	19
Gegenstimmen:	0
Enthaltung:	0

Schmidt-Rose
Präsidentin

